

# LA REGLE DE L'AVANTAGE

## Article du Collège National des Arbitres

### A QUOI SERT-ELLE ?

Elle privilégie le temps de jeu en limitant les arrêts intempestifs par une application immédiate et stricte des règles relative à la faute commise. L'action du joueur (ou de l'équipe) avantagé peut ainsi se poursuivre et ne pas être interrompue lors d'une progression importante ou d'une action qui pourrait être décisive.

### QUAND S'APPLIQUE-T-ELLE ?

Elle s'applique à tout moment du match si un arbitre remarque une faute, même grave, commise contre l'équipe en possession et qu'il juge qu'en aucun cas l'infraction empêche l'action de jeu de se poursuivre, comme si la faute n'avait pas eu lieu.

### COMMENT S'EXECUTE-T-ELLE ?

Le geste consiste à faire une rotation du poignet, l'index tendu au-dessus de l'eau afin de montrer à l'arbitre principal qu'un avantage est en cours.



L'arbitre laissera l'avantage, sans notion de durée ou de possession, **tant qu'il estimera que l'équipe adverse peut en retirer un gain territorial ou un avantage tactique.**

- Si l'équipe bénéficiaire n'en retire rien, l'arbitre accorde alors une pénalité (coup-franc ou tir de pénalité) contre l'équipe fautive à l'endroit de la faute initiale.
- Si l'équipe bénéficiant de l'avantage commet une faute, l'arbitre reviendra à la faute initiale.

Dans le cas d'une faute grave et après avoir laissé le gain de l'avantage, l'arbitre pourra sanctionner le joueur fautif.

Il y a deux exceptions pour lesquelles l'arbitre **ne laissera pas l'avantage** et privilégiera le coup-franc. Dans la zone située entre la ligne de but et la ligne de remise en jeu (5 m) :

1. Si une faute est commise contre l'équipe qui défend et que celle-ci progresse difficilement sans réellement sortir de cette zone.  
Gain pour l'équipe en défense : coup franc à 5m du but (placer le palet à 5m et donc repousser l'équipe adverse à 8m de ses buts.)
2. Si l'équipe qui attaque pénètre dans la zone des 5m avec un avantage en cours et si une nouvelle faute est commise contre elle ou que le jeu est repoussé dans les coins. Le meilleur avantage dont l'équipe peut bénéficier est un coup franc.  
Gain pour l'équipe attaquante : coup franc à 5m du but (placer le palet à 5m et donc repousser l'équipe adverse à 2m de ses buts).